#### Gasto en I+D interna por sector de ejecución. 2023

Sector de ejecución	Millones de euros	%	Gasto en I+D interna (% del PIB)	Variación interanual <sup>1</sup> %
Total	22.379,2	100,0	1,49	15,8
Empresas e IPSFL*	12.678,2	56,7	0,85	15,6
Enseñanza superior	5.708,7	25,5	0,38	13,6
Administración Pública	3.992,2	17,8	0,27	19,9

<sup>\*</sup> Instituciones Privadas Sin Fines de Lucro.

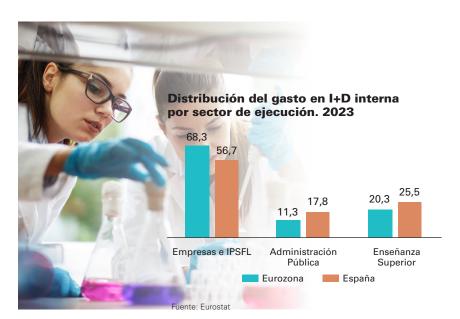
#### El gasto en I+D interna representa el 1,49% del PIB

Los datos de la Estadística sobre Actividades en I+D cifran en algo más de 22.379 millones de euros el gasto en investigación y desarrollo interna en 2023. En términos relativos, este gasto representa el 1,49% del Producto Interior Bruto y supone 460,2 euros por habitante de media.

El 56,7% del gasto en investigación y desarrollo lo ejecuta el sector Empresas e IPSFL, frente a un 68,3% de media en la Eurozona.

### Un 8,2% más de investigadores

Un total de 282.415 personas en equivalencia a jornada completa (EJC) se dedican a actividades de I+D interna en 2023. La cifra de investigadores en EJC asciende a 175.044, lo que supone un 8,3 por mil del total de ocupados y un aumento del 8,2% respecto a 2022.



## Gasto en I+D interna por habitante. 2023





#### Gasto en I+D. 2023

	% PIB
Unión Europea	2,22 (e)
Suecia	3,57 (p)
Bélgica	3,32 (p)
Austria	3,29 (p)
Alemania	3,11 (p)
Finlandia	3,09
Dinamarca	2,99 (p)
Francia	2,19 (p)
Eslovenia	2,13 (p)
Países Bajos	2,08 (e)
Estonia	1,84
Chequia	1,83 (p)
Portugal	1,69 (p)
Polonia	1,56 (p)
Grecia	1,49 (p)
España	1,49 (p)
Croacia	1,39 (p)
Hungría	1,39
Italia	1,31 (p)
Lituania	1,05 (p)
Eslovaquia	1,04
Luxemburgo	1,03 (p)
Letonia	0,83
Bulgaria	0,79 (p)
Chipre	0,68 (p)
Malta	0,61
Rumanía	0,52 (p)
Irlanda	:

<sup>(</sup>e) Estimación.

o/ DID

<sup>(</sup>p) Provisional.

<sup>:</sup> Dato no disponible.



<sup>\*</sup> Sobre el total de personal del total de empresas.

## Ocupados con acceso a Internet para fines empresariales. 2024

% total empleo\*

	% total empleo*
Unión Europea	62,8
Suecia	87,9
Finlandia	86,9
Dinamarca	79,5
Países Bajos	78,5
Bélgica	73,0
Alemania	66,2
Irlanda	64,7
Eslovenia	63,8
Francia	63,2
Letonia	61,9
España	61,9
Hungría	61,1
Lituania	59,8
Malta	59,5
Luxemburgo	59,3
Estonia	59,2
Croacia	59,0
Polonia	57,4
Italia	56,5
Eslovaquia	56,3
Chequia	55,6
Chipre	54,7
Portugal	50,5
Grecia	50,1
Rumanía	44,1
Bulgaria	43,4
Austria	:

<sup>\*</sup> Excepto Agricultura, silvicultura, pesca, minería y sector financiero. Empresas de 10 o más ocupados.

36

Fuente: Eurostat

### Uso de TIC en empresas de 10 o más empleados. Primer trimestre 2024

	Porcentaje	Variación en p.p. respecto a 2023
Personal que usa ordenadores con fines empresariales	68,4	2,2
Personal que usa ordenadores conectados a Internet con fines empresariales	63,3	2,1
Empresas que emplean especialistas enTIC	15,7	-0,7
Empresas con conexión a Internet, de la cuales:	99,1	0,1
-Tienen sitio/página web1	81,8	3,3
- Usan medios sociales1	64,7	1,1
- Llevan a cabo reuniones remotas1	58,9	(*)
- Pagan por anunciarse en internet1	27,1	-1,2

<sup>1.</sup> Porcentaje sobre el total de empresas con conexión a Internet.

#### Seis de cada 10 empresas tienen reuniones remotas

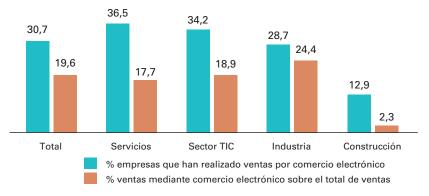
Según la Encuesta sobre el uso de TIC y del comercio electrónico en las empresas, en el primer trimestre de 2024 un 81,8% de las empresas de 10 o más empleados con conexión a Internet tienen página web, un 64,7% usan medios sociales y un 58,9% llevan a cabo reuniones remotas.

El 15,7% de estas empresas emplea especialistas en TIC y un 37,5% permiten el teletrabajo. El 19,8% de los empleados teletrabajan regularmente.

# Casi el 20% de las ventas se realizan mediante comercio electrónico

El 30,7% de estas empresas realizan ventas mediante comercio electrónico en 2023. El volumen de negocio generado por comercio electrónico alcanza los 385.844 millones de euros, un 2,3% más que en 2022.

## Comercio electrónico en empresas con 10 o más empleados según sector económico. 2023 (%)



<sup>:</sup> Dato no disponible.

<sup>\*</sup> Variables no investigadas en el trimestre I de 2023.